

Ce n'est qu'un système d'exploitation !

Objectifs

Décrire la structure des commandes du logiciel Cisco IOS

Les étudiants découvriront que les commandes texte qui sont utilisées dans les interfaces de ligne de commande utilisées sont volontairement choisies à partir de la langue parlée. Les commandes texte sont souvent abrégées, ou leur syntaxe est simplifiée d'une autre façon, de sorte que le jeu de commandes résultant reste concis. Elles peuvent être regroupés en modes contextuels simplifiant leur utilisation. La configuration d'un périphérique à l'aide de commandes écrites est similaire à l'envoi de commandes verbalement. Les commandes sont exécutées par le système d'exploitation et le processus en soi est exécuté par le périphérique.

Contexte/scénario

Imaginons que vous travailliez en tant qu'ingénieur dans une fabrique de voitures. L'entreprise travaille actuellement sur un nouveau modèle de voiture. Ce modèle sera équipé de fonctionnalités pouvant être gérées par commandes vocales.

Vous êtes chargé de concevoir le jeu de commandes utilisé par ce système à commande vocale.

Les fonctions de la voiture qui peuvent être contrôlées par des commandes vocales sont les suivantes :

- Voyants
- Essuie-glace
- Radio
- Téléphone
- Climatisation
- Démarrage

Votre tâche consiste à concevoir un ensemble simple de commandes vocales qui permettront de contrôler ces systèmes et à identifier la façon dont elles vont être exécutés.

Ressources requises

- Papier et crayons ou stylos, ou ordinateur

Remarques générales

1. Comment la conception d'un jeu de commandes vocales permet-elle de contrôler un véhicule ? Comment ces mêmes commandes peuvent-elles être utilisées sur un ordinateur ou un système d'exploitation de réseau ?
